

Vektorgrafiken mit Inkscape vorbereiten und sticken



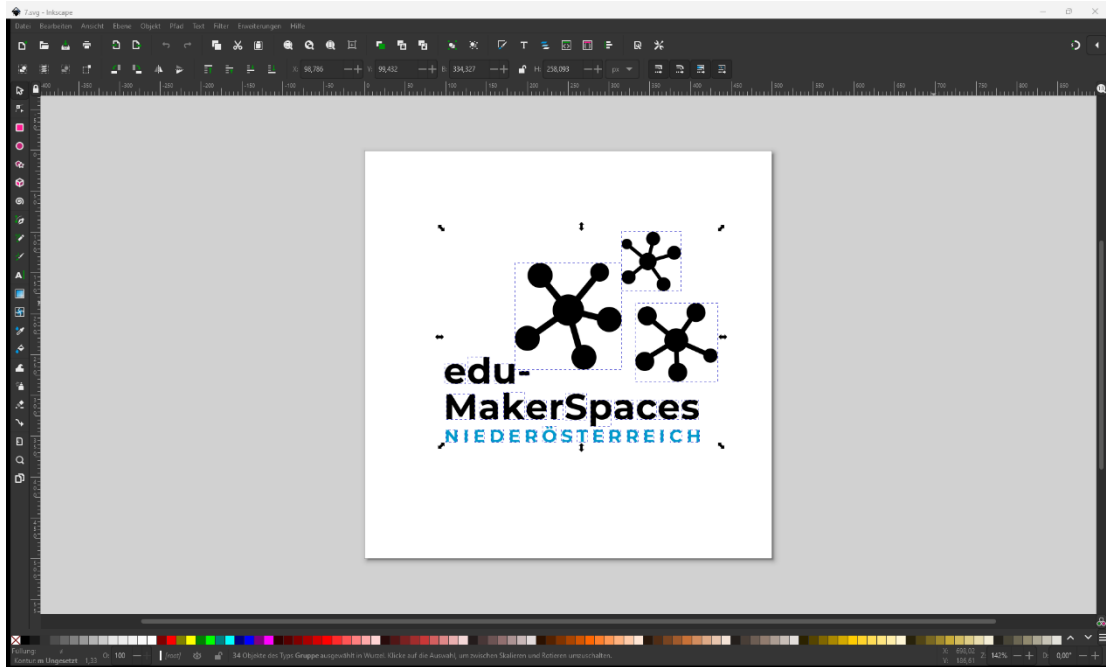
Arbeitsschritte

1. Damit man Vektorgrafiken in stickbare Daten umwandeln kann, kann man sich unterschiedlicher Methoden bedienen. Eine wollen wir hier vorstellen.
 - a. Dafür benötigst du das OpenSource Programm Inkscape:
<https://inkscape.org/de/>
 - b. sowie die Erweiterung zu Inkscape - Ink/Stitch:
<https://inkstitch.org/de/>

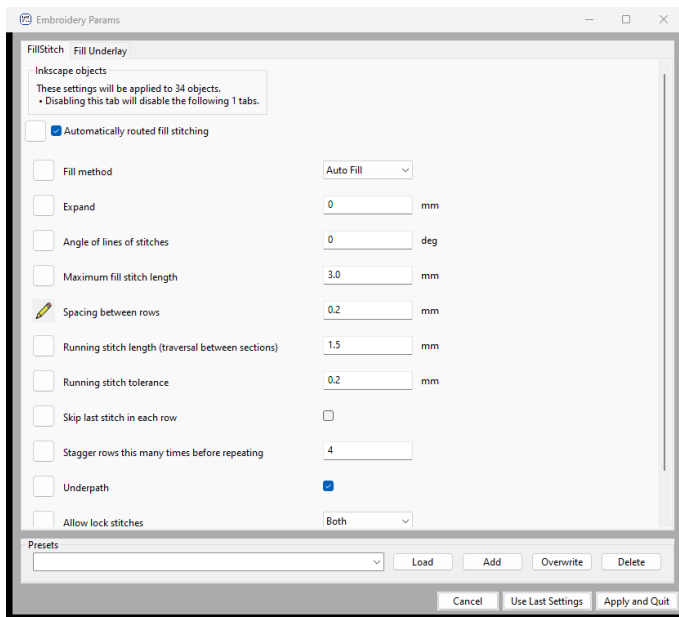


Installiere beide Programme auf deinem PC. Danach ist ein Neustart des PCs nötig.

2. Öffne die Vektorgrafik, die du sticken möchtest.

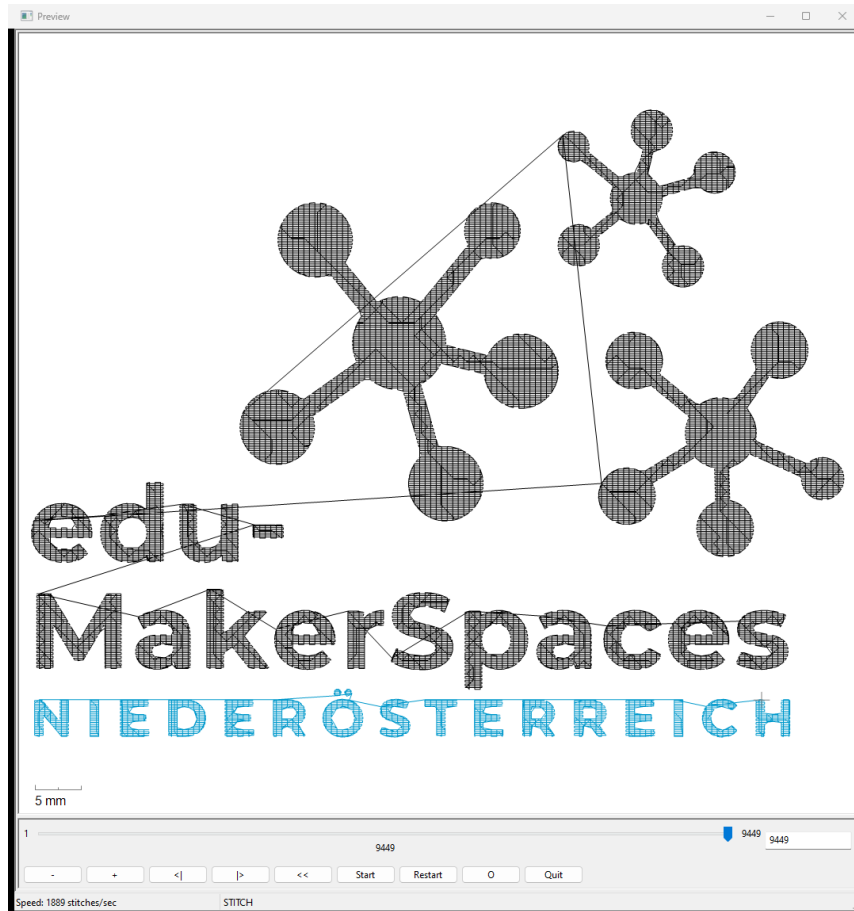


3. Gehe zu *Erweiterungen – Ink/Stitch – Parameter*



Hier kannst du die Vorgaben für den Stickvorgang eingeben und anpassen (z.B. der Abstand zwischen den Reihen, die Stichweite, usw.).

Es folgt eine Vorschau, wie das Ergebnis aussehen wird:



4. Wenn du damit zufrieden bist, dann gehe zu *Speichern unter...* und wähle als Dateiformat *.pec.
5. Speichere die Datei auf einen USB-Stick.
6. Diese Datei kannst du jetzt auf der Stickmaschine öffnen und deine Grafik sticken lassen.

